

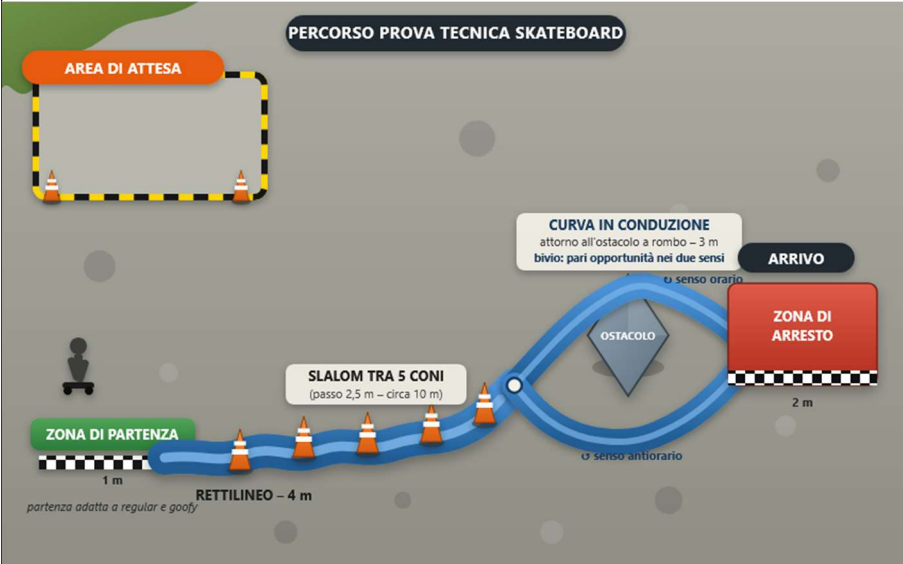


SCHEDA PROGETTAZIONE ATTIVITÀ SPORTIVA **per le classi 1[^], 2[^], 3[^] di scuola secondaria di I grado** **SKATE ITALIA - Federazione Italiana Sport Rotellistici**

Per gli sport individuali la partecipazione è a livello individuale (maschile e femminile).

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	SKATE LAB
Attività propedeutiche (dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)	Familiarizzare con tavola e protezioni; salita e discesa da fermi; posizione base; equilibrio statico; prime spinte assistite; scorrimento rettilineo; curve ampie; frenata controllata; slalom semplice tra coni; piccoli percorsi individuali.
Durata delle attività	Ogni prova dura circa 30-45 secondi per partecipante. Ogni partecipante effettua due tentativi e viene considerato il migliore. La durata complessiva dell'attività dipende dal numero degli iscritti.
Categorie e classi coinvolte. Specificare l'attività proposta	• Prima Categoria - Classi 1[^] della scuola sec. di I grado • Seconda Categoria - Classi 2[^] e 3[^] della scuola sec. di I grado
Attrezzi/materiali (descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)	Skateboard, casco obbligatorio, protezioni obbligatorie per polsi, gomiti e ginocchia, coni, nastro per delimitare partenza, corsia e arrivo; cronometro; schede punteggio.
Spazio utilizzato (descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)	Area piana, regolare, asciutta e priva di ostacoli, preferibilmente palestra o spazio esterno liscio e delimitato. È sufficiente una corsia tecnica lineare con zona di partenza, tratto di scorrimento, slalom, curva semplice e zona di arresto.

Durata delle attività	Ogni prova individuale ha una durata indicativa di 30–45 secondi. Ogni partecipante effettua due tentativi e viene considerato il migliore. La durata complessiva della fase dipende dal numero degli iscritti.
Preparazione del campo/dell'area di gioco	L'area dovrà essere delimitata in modo chiaro e sicuro. Il percorso sarà così composto: - area di partenza 1m; - tratto rettilineo di 4 m; - 5 coni per slalom alla distanza di 2,5m (tale tratto ha una lunghezza totale di circa 10 m); - una curva in conduzione (senza sollevamento della punta dello skateboard) girando intorno ad un ostacolo (si consiglia una figura a forma di rombo della lunghezza totale di 3m); - zona di arresto 2m. Si raccomanda di predisporre un'area di attesa separata dall'area di prova e una zona finale ampia che consenta l'arresto controllato in sicurezza.
	 PERCORSO PROVA TECNICA SKATEBOARD AREA DI ATTESA ZONA DI PARTENZA 1 m RETTILINEO - 4 m partenza adatta a regular e goofy SLALOM TRA 5 CONI (passo 2,5 m - circa 10 m) CURVA IN CONDUZIONE attorno all'ostacolo a rombo - 3 m bivio: pari opportunità nei due sensi OSTACOLO ARRIVO ZONA DI ARRESTO 2 m senso orario senso antiorario
Regolamento dell'attività sportiva proposta per le diverse categorie	La prova consiste in un percorso tecnico individuale. Il partecipante: 1. parte da fermo; 2. sale correttamente sulla tavola; 3. percorre il tratto rettilineo; 4. esegue lo slalom tra i coni; 5. supera una curva semplice; 6. si arresta dentro la zona finale Il cronometro si stoppa quando l'atleta è completamente fermo e con almeno un piede giù dallo skateboard. Ogni partecipante effettua due tentativi; vale il migliore. Il punteggio è dato dal tempo impiegato più eventuali penalità. Penalità consigliate: • cono saltato o spostato: +2 secondi • appoggio del piede a terra fuori dalle fasi consentite: +2 secondi • arresto fuori dalla zona finale: +3 secondi

Punteggi dell'attività sportiva proposta	Classifica determinata dal miglior tempo corretto dalle penalità. In caso di parità, prevale la prova con minori penalità.
Note aggiuntive	L'attività è limitata alle fasi di istituto e provinciali, ed eventualmente regionali. È previsto l'invio di un manuale, ad uso dei docenti di riferimento, per l'avviamento allo skateboarding. Limitatamente alle eventuali fasi regionali è prevista la fornitura, per i vincitori, di n 3 skateboard, e la distribuzione di gadget per tutti i partecipanti. Non è prevista distribuzione di materiali. La proposta privilegia controllo tecnico, sicurezza e accessibilità, senza trick acrobatici, salti o utilizzo di strutture complesse. Viene individuato un referente regionale per lo skateboarding come figura di supporto.
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva - NV	Percorso breve, assistito e semplificato, con accompagnamento tecnico e obiettivi centrati sul controllo posturale e sulla gestione della tavola.
Adattamento per allievi con disabilità uditiva - HS	Segnali visivi di partenza, dimostrazione pratica e comunicazione gestuale delle consegne.
Adattamento per allievi con disabilità motoria - HFD - HFC	Riduzione della complessità del percorso, adattamento personalizzato delle richieste motorie, supporto del tecnico e valutazione centrata su partecipazione, controllo e sicurezza.
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva - DIR - C21	Consegne essenziali, sequenze ridotte, dimostrazione pratica, tempi adattati e possibile supporto del docente o del tecnico.
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	Personalizzazione dei tempi, anticipazione visiva della prova, maggiore familiarizzazione con spazio e attrezzatura, riduzione degli stimoli competitivi.