



SCHEDA TECNICA ATTIVITÀ SPORTIVA
per le classi 1[^], 2[^], 3[^], 4[^], 5[^]
di scuola secondaria di secondo grado
Federazione Italiana Baseball Softball (FIBS)

Per gli sport di squadra la squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe.

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	BASEBALL 5
Attività propedeutiche (dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)	• Progressione didattica dal facile al complesso: • Attività individuali di battuta, corsa, presa e tiro. • Prime situazioni di attacco/difesa con regole semplici. • Introduzione di out e punti, inning e segnali arbitrali. • Gestione delle basi: salvo/out, obblighi di corsa, tag. • Inserimento graduale delle regole avanzate (presa al volo, interferenze, partenza anticipata). • Gioco completo con rotazione dei ruoli e arbitraggio degli studenti.
Categorie e classi coinvolte - Specificare l'attività proposta	• SECONDARIA SECONDO GRADO- PRIMA CATEGORIA (CLASSE 1[^]) • SECONDARIA SECONDO GRADO- SECONDA CATEGORIA (CLASSI 2[^] e 3[^]) • SECONDARIA SECONDO GRADO- TERZA CATEGORIA (CLASSI 4[^] e 5[^]) L'attività proposta è identica per tutte le categorie e classi.

Composizione delle squadre e numero dei partecipanti	Ciascuna squadra è composta da un minimo di 8 giocatori/trici fino a un massimo di 10, di cui 5 contemporaneamente in campo (3 di un genere e 2 dell'altro). Tutti i giocatori a referto devono giocare.
Attrezzi/materiali (descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)	• 2/3 palline da Baseball 5 • 4 basi in gomma da palestra o segnate a terra con gesso, nastro adesivo, marcatori in gomma, ecc..
Spazio utilizzato (descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)	Gli incontri possono svolgersi su superfici diverse (asfalto, pvc, resine sintetiche, cemento, terra, erba, parquet, tartan, ecc), adattando campi da gioco di altri sport, nel rispetto delle misure regolamentari: distanza tra le basi, mt 13, linea no-hit: mt 6,34 (linea che unisce due punti sulle linee di foul, entrambi a 4.5 metri da casa base).
Durata delle attività	Gli incontri vengono disputati sulla distanza di 5 inning, secondo il regolamento tecnico di gioco del WBSC. Il cambio a metà inning è sancito dai 3 out realizzati dalla difesa o dai 5 punti segnati dall'attacco. È consentito ad ogni squadra usufruire di 1 timeout della durata di 1 minuto ad ogni partita.
Preparazione del campo/dell'area di gioco	Tracciatura delle basi e della linea di "no hit zone"
Regolamento dell'attività sportiva proposta per le diverse categorie	1. La squadra • Ogni squadra è composta da un minimo di 8 e un massimo di 10 atleti/e. • La formazione deve essere composta da 4 maschi e 4 femmine (con eventuali riserve fino al raggiungimento dei 10 componenti). • In ogni fase di gioco deve essere sempre garantita la presenza in campo di almeno 2 componenti di ciascun genere: - o almeno 2 atleti maschi; - o almeno 2 atlete femmine. • La partecipazione deve rispettare i principi di inclusione, collaborazione e pari opportunità. 2. Campo e materiali • Il Baseball5 si gioca su un campo quadrato con quattro basi: casa base – prima base – seconda base – terza base. • Non si utilizzano mazza e guanti. • La palla viene colpita direttamente con la

	mano. 3. Svolgimento del gioco • La squadra in attacco manda un giocatore alla battuta. • Il battitore deve colpire la palla con la mano e correre verso la prima base, cercando di raggiungere le basi successive fino a tornare a casa base per realizzare un punto. • La squadra in difesa cerca di eliminare i corridori effettuando gli out. 4. Eliminazioni (out) Un giocatore è eliminato quando: • la palla battuta viene presa al volo; • la difesa arriva con la palla sulla base prima del corridore; • il giocatore viene eliminato secondo le regole previste dal Baseball5. Dopo 3 eliminazioni (3 out) o 5 punti segnati le squadre si scambiano i ruoli: chi era in attacco passa in difesa e viceversa. 5. Punteggio e durata della partita • Un punto viene realizzato quando un giocatore percorre tutte le basi e ritorna a casa base senza essere eliminato. • La partita scolastica si svolge normalmente su 3 o 5 inning, secondo quanto stabilito dall'organizzazione. • Vince la squadra che realizza il maggior numero di punti al termine della gara. 6. Finalità educative Il Baseball5 scolastico promuove: • collaborazione e rispetto dei compagni; • partecipazione di tutti gli atleti; • integrazione tra ragazzi e ragazze; • fair play e rispetto delle regole; • sviluppo delle capacità motorie e tattiche. Per tutto quanto non previsto dalla presente scheda si fa riferimento al Regolamento Federale.
Punteggi dell'attività sportiva proposta	Le formule di svolgimento sono definite dal Direttore di Gara in relazione al numero delle squadre partecipanti, il numero dei campi disponibili e del tempo a disposizione. Ogni partita è vinta dalla squadra che ottiene il

	punteggio più alto nel corso dei 5 Inning di gioco. Il limite di punti per ogni Inning di gioco è di 5. La classifica viene redatta assegnando 3 punti alla squadra vincitrice, 1 punto in caso di parità ad entrambe le squadre, 0 punti alla squadra sconfitta. In casi di parità in classifica, farà fede lo scontro diretto; in caso di ulteriore parità farà fede il Team Quality Balance (TQB).
Note aggiuntive	
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva - NV	
Adattamento per allievi con disabilità uditiva - HS	
Adattamento per allievi con disabilità motoria - HFD - HFC	
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva - DIR – C21	
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	