



SCHEDA TECNICA ATTIVITÀ SPORTIVA
per le classi 1[^], 2[^], 3[^], 4[^], 5[^]
di scuola secondaria di secondo grado
Federazione Italiana Tennis e Padel

Per gli sport individuali la partecipazione è a livello individuale (maschile e femminile).

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	PICKLEBALL
Attività propedeutiche (dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)	• Attività organizzata secondo il principio didattico della gradualità (spazi di gioco, regole e attrezzature adatte alla struttura fisica e all'età dei ragazzi). • Esercizi per il consolidamento degli schemi motori di base. • Esercizi proposti in forma globale per acquisire abilità motorie tipiche delle attività sportive di "situazione". • Proposte motorie applicate in situazioni reali di gioco. • Esercizi finalizzati al sincronismo ed alla copertura degli spazi. • Le proposte didattico/sportive sono propedeutiche a tutte le discipline sportive di racchetta.
Categorie e classi coinvolte. Specificare l'attività proposta	• SECONDARIA II GRADO PRIMA CATEGORIA (CLASSE 1[^]) • SECONDARIA II GRADO SECONDA CATEGORIA (CLASSI 2[^], 3[^]) • SECONDARIA II GRADO TERZA CATEGORIA (CLASSI 4[^], 5[^])

Attrezzi/materiali (descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)	Racchette da pickleball normale. Palla da pickleball normale.
Spazio utilizzato (descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)	• Campo: spazio di gioco 6 x 11 mt. • Altezza rete: come previsto da regolamento 86 cm. • Zona di non volée (Kitchen): larghezza m. 6 – lunghezza m. 2,13 Unica area di battuta oltre la zona di non volée.
Durata delle attività	Un game a 11 punti oppure a 15 punti oppure a 21 punti in relazione al numero dei partecipanti su indicazione dell'organizzazione.
Programma delle attività	Prima categoria: classi 1[^] • Doppio maschile • Doppio femminile • Doppio misto Ogni giocatrice/giocatore può giocare una sola specialità. Seconda categoria: classi 2[^] e 3[^] • Doppio maschile • Doppio femminile • Doppio misto Ogni giocatrice/giocatore può giocare una sola specialità. Terza categoria: classi 4[^] e 5[^] • Doppio maschile • Doppio femminile • Doppio misto Ogni giocatrice/giocatore può giocare una sola specialità.
Preparazione del campo/dell'area di gioco	Le linee del campo potranno essere delimitate con nastro carta oppure con nastro gommato.
Regolamento dell'attività sportiva proposta per le diverse categorie	REGOLAMENTO GENERALE N.B. nel Pickleball il set del tennis è denominato "game" • Tornei di doppio maschile • Tornei di doppio femminile • Tornei di doppio misto Ogni giocatore può giocare solo una specialità. Formula con tabellone ad eliminazione diretta o con girone all'italiana in relazione al numero dei partecipanti e su indicazione dell'organizzazione in

relazione al numero dei campi e del tempo a disposizione.

Le **regole principali** del pickleball sono le seguenti:

- 1) è vietato eseguire qualsiasi colpo al volo avendo i piedi all'interno della zona di non volée; è possibile entrare con i piedi all'interno di questa zona eseguendo un colpo a rimbalzo;
- 2) la coppia in battuta è obbligata a far rimbalzare la palla prima di effettuare il proprio secondo colpo; la coppia in risposta, sarà obbligata a rispondere con un colpo a rimbalzo ma potrà effettuare liberamente sia una volée che un colpo a rimbalzo come proprio secondo colpo.

Il servizio dovrà essere effettuato da dietro la linea di fondo campo e dal basso (al momento dell'impatto la racchetta dovrà trovarsi sotto l'altezza dei fianchi), potrà essere effettuato al volo o a rimbalzo e dovrà essere indirizzato obbligatoriamente oltre la zona di non volée.

Le partite, a discrezione dell'organizzazione, si giocheranno disputando un **game** a:

- 11 punti (con cambio campo quando una coppia arriva a 6 punti);
- 15 punti (con cambio campo quando una coppia arriva a 8 punti);
- 21 punti (con cambio campo quando una coppia arriva a 11 punti);

FORMULA DEI TORNEI

GIRONE ALL'ITALIANA

REGOLAMENTO PER LA 1[^]CATEGORIA

- La coppia che vince il **game** nella formula del girone all'italiana acquisisce 3 punti e 1 punto la coppia che perde il **game**.
- **Sequenza dei servizi:**
a seguito del sorteggio la coppia 1 (A+B) comincerà a servire da dx con il giocatore A, il punto successivo (a prescindere da chi lo vincerà) verrà iniziato da sx dal giocatore B. La partita proseguirà con i servizi della coppia avversaria 2 (C+D) con le stesse modalità. In pratica la sequenza dei servizi sarà: A da dx, B da sx, C da dx, D da sx, e così via.

- Dopo il cambio campo servirà sempre per primo il giocatore di dx della coppia in battuta.
- Ogni scambio vinto vale 1 punto.
- Il punto si acquisisce anche se vinto in risposta.
- Ogni giocatore ha due servizi a disposizione.

REGOLAMENTO PER LA 2^a e 3^a CATEGORIA

- La coppia che vince il **game** nella formula del girone all'italiana acquisisce 3 punti e 1 punto la coppia che perde il **game**.
- Sequenza dei servizi:
A seguito del sorteggio la coppia 1 (A+B) comincerà a servire da dx con il giocatore A, in caso di conquista del punto batterà il giocatore B da sx, tale alternanza continuerà fino a che la coppia 1 (A+B) perderà lo scambio. A questo punto avverrà il cambio palla e il servizio passerà alla coppia 2 (C+D). Inizierà a servire da dx il giocatore C, in caso di conquista del punto inizierà l'alternanza dei servizi. Dopo il cambio palla si inizierà a servire sempre da dx.
- Dopo il cambio campo servirà sempre per primo il giocatore di dx della coppia in battuta.
- Ogni scambio vinto vale 1 punto.
- Il punto si acquisisce solo se vinto al servizio.
- Ogni giocatore ha un solo servizio a disposizione.

Casi di parità: criteri per la classifica nel girone all'italiana:

- in caso di **2 coppie** a parità si terrà conto dello scontro diretto
- casi di parità di più di 2 coppie
 - si terrà conto del numero totale di *game* vinti da ogni coppia
 - a parità di *game* vinti si terrà conto della differenza punti (considerando solo i risultati delle partite tra le coppie in parità)
 - in caso di ulteriori parità si terrà conto della differenza punti globale (considerando tutti i risultati delle partite disputate nel girone)
- minore età media delle/delle/dei giocatrici/tori
- come ultima soluzione, si ricorrerà al sorteggio.

	ELIMINAZIONE DIRETTA La partita di norma si gioca al meglio dei 2 game su 3 a 11 punti, eventuali modifiche possono essere stabilite dagli organizzatori, in relazione al tempo a disposizione ed al numero dei partecipanti. Per quanto non esplicitamente previsto, si potrà consultare sul portale della FITP la specifica sezione dedicata al Pickleball.
Punteggi dell'attività sportiva proposta	La coppia che vince la partita avanza nel tabellone ad eliminazione diretta. La coppia che vince la partita nella formula del girone all'italiana acquisisce 3 punti e 1 punto la coppia che perde la partita.
Note aggiuntive	
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva - NV	Coinvolgimento nell'attività insieme ai compagni di classe e/o con i docenti prevedendo anche il ruolo di tutor.
Adattamento per allievi con disabilità uditiva - HS	Assicurarsi della presenza di segnalazioni visive relative al punteggio di gioco. Coinvolgere i compagni di classe come facilitatori dell'attività, prevedendo anche il ruolo di tutor.
Adattamento per allievi con disabilità motoria - HFD - HFC	Agli alunni/e in carrozzina sarà consentito di colpire la palla anche dopo il secondo rimbalzo. I colpi al volo sono consentiti anche con le piccole ruote anteriori all'interno della zona di non volée. Il punto di contatto della ruota grande con il terreno dovrà rimanere al momento dell'impatto dietro la linea di non volée. Coinvolgere i compagni di classe come facilitatori dell'attività, prevedendo anche il ruolo di tutor.
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva - DIR – C21	Coinvolgere i compagni di classe come facilitatori dell'attività, prevedendo anche il ruolo di tutor.
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	