



SCHEDA TECNICA ATTIVITÀ SPORTIVA

per le classi 1[^], 2[^] e 3[^] di scuola secondaria di primo grado

Federazione Italiana Sport Biliardo e Bowling (FISBB)

Per gli sport di squadra la squadra è rappresentata dalla classe o dal gruppo classe.

Si raccomanda di dare l'opportunità a tutte le studentesse e gli studenti della classe di cimentarsi nelle attività sia individuali che di squadra per dare il proprio contributo rispondendo ai principi dei Giochi della gioventù e valorizzando la partecipazione di tutti e il talento.

Nome dell'attività sportiva proposta	BILIARDO
Attività propedeutiche (dal singolo al gruppo; dal facile al complesso)	Ad ogni scuola partecipante sarà fornito materiale di facile apprendimento (impostazione del tiro con le mani e con la stecca, regole di gioco, calcolo punteggi) e il manuale Biliardo e Scuola dove sono dettagliate le attività propedeutiche dal singolo al gruppo e dal facile al complesso. Queste attività sono svolte sul tavolo da biliardo e consistono in una serie di giochi introduttivi e sessioni di gruppo adatte per gruppi di qualsiasi età perché concepiti con difficoltà crescenti. Le attività con le mani introducono alla disciplina delle bocchette con esercizi di tiro (a punto e di bocciata) prima di passare al gioco. Le attività con la stecca consistono in esercizi di tiro diretto (sulla biglia) per imbucare bilie poste a diverse distanze ed angolazioni, giochi ad imbucare con poche bilie per controllare le direzioni di entrambe le bilie dopo l'urto, prima di passare ai giochi ufficiali della disciplina pool. Le attività con tiro indiretto sono anch'esse a punti e consistono nel fare "goal" in una "porta" (individuata dai birilli) dopo aver carambolato per una o più sponde. Questi

	ultimi esercizi introducono alle discipline della stecca e della carambola. Una seconda serie di giochi con poche regole consentono gradualmente di avvicinare gli studenti (anche dal punto di vista delle strategie) alle discipline federali. Oltre al biliardo e alle stecche i vari strumenti del kit didattico consentono di impostare correttamente la steccata e la mira sulla bilia e sulla sponda. Il kit didattico è composto da: 1. "Manuale illustrato Biliardo & Scuola - Biliardo Internazionale" a cura di Giorgio Pizzolato - FISBB 2. "Biliardo & Scuola - Biliardo Internazionale e disciplina Boccette" a cura di Secondo Giunchedi - FISBB 3. Allineatore Multifunzione 4. Righello graduato in decimi di diamante 5. Allineatore di mira con bilia fantasma e punto bilia 6. Misuratore di brandeggio 7. Misuratore di scorrevolezza del panno.
Categorie e classi coinvolte - Specificare l'attività proposta	• SECONDARIA DI PRIMO GRADO - PRIMA CATEGORIA (CLASSE 1[^]) (prove a squadre di boccette: giochi a punto e di bocciata); • SECONDARIA DI PRIMO GRADO - SECONDA CATEGORIA (CLASSI 2[^] e 3[^]) (giochi di squadra preparatori al pool e alla stecca).
Composizione delle squadre e numero dei partecipanti	Ogni squadra può essere maschile, femminile o mista, formata da 4 studenti. Nella fase di istituto è possibile coinvolgere tutti i ragazzi della classe attraverso un gioco a punti a gruppi di 4 che consente di svolgere le prove durante le lezioni di scienze motorie.
Attrezzi/materiali (descrizione di dettaglio dei materiali da utilizzare, con eventuali specifiche per l'età dei ragazzi coinvolti)	La Federazione provvederà all'allestimento con il biliardo e il materiale tecnico (stecche, bilie per i vari giochi, gessetti, birilli).
Spazio utilizzato (descrizione del dettaglio degli spazi di gioco, con misure ed eventuali specifiche tecniche)	Le attività potranno essere realizzate sia presso un Centro Sportivo Biliardistico affiliato alla FISBB che presso la scuola, in questo caso (previe le opportune verifiche) la scuola metterà a disposizione uno spazio adeguato (5m per 6m) e la federazione provvederà all'allestimento con un biliardo e il materiale tecnico (stecche, bilie, ecc.) e didattico (testi, schede didattiche, allineatori, ecc.).

Durata delle attività	La durata delle attività è adattabile al tempo a disposizione e al numero di squadre partecipanti. La gara di istituto si svolge in una giornata con modalità a squadre di tre studenti per ogni classe, in alternativa è possibile coinvolgere tutti i ragazzi della classe attraverso un gioco a punti a gruppi di 4. In questo caso le prove sono svolte durante le lezioni di scienze motorie. Nelle fasi successive la durata delle attività dipende dal numero delle squadre partecipanti e dalle discipline coinvolte. Al massimo la durata delle attività è una giornata.
Preparazione del campo/dell'area di gioco	Posizionamento dei tavoli da biliardo con 1,5m liberi per ogni lato.
Regolamento dell'attività sportiva proposta per le diverse categorie	Si compone di 3 GIOCHI (B1 B2 B3): B1 Pool: i 4 atleti della squadra si susseguono al tavolo come una staffetta. Chi imbucava prosegue con il tiro successivo. Dopo due discese al tavolo di ogni componente della squadra si contano le biglie imbucate. Se la bilia bianca finisce in buca, viene rimessa al centro del biliardo e le bilie imbucate nel tiro rimangono fuori dal gioco, ma non sono conteggiate. Sono proposte tre disposizioni iniziali delle biglie. B2 Stecca: Ogni componente svolge tre esercizi di carambola. L'obiettivo è quello di fare "goal" (su una porta formata da due birilli) dopo una, due, tre, quattro sponde. Il punteggio si ottiene sommando il numero dei goal. B3 Bocchette: L'obiettivo è quello di centrare un cerchio. Saranno effettuate 4 prove con 4 diverse disposizioni del cerchio. Una bilia per ogni componente della squadra. Il punteggio di squadra si ottiene controllando le bilie rimaste dentro il cerchio dopo i 4 tiri (come per le bocchette, una bilia punti 2, due biglie punti 3, 3 bilie punti 5, 4 bilie punti 8).
Punteggi dell'attività sportiva proposta	Registrato il punteggio di squadra e la classifica per ogni GIOCO B1 B2 B3, sono attribuiti i seguenti punteggi per ciascuna delle tre prove B1 B2 B3: Squadra 1^ classificata punti 12 - Squadra 2^ classificata punti 10 - Squadra 3^ classificata punti 9 - Squadra 4^ classificata punti 8 - Squadra 5^ classificata punti 7 - Squadra 6^ classificata punti 6 - Squadra 7^ classificata punti 5 - Squadra 8^ classificata punti 4 - Squadra 9^ classificata punti 3 - Squadra 10^ classificata punti 2 - dalla Squadra

	11 [^] classificata in poi punti 1. La somma dei 3 punteggi darà la classifica finale della prova.
Note aggiuntive	La federazione mette a disposizione il supporto dei tecnici necessari allo svolgimento delle attività per tutte le fasi (Istituto, Distrettuale, Provinciale, Regionale, Nazionale).
ADATTAMENTI	
Adattamento per allievi con disabilità visiva - NV	Se la disabilità visiva è grave si prevedono una serie di esercizi e giochi relativi alla disciplina delle bocchette (lanciare la bilia e farla ritornare sulle mani dopo una o più sponde, andare a punto col pallino a contatto di mano, gioco delle bocchette con pallino a contatto di mano).
Adattamento per allievi con disabilità uditiva - HS	Il gioco del biliardo non ha controindicazioni per le persone con disabilità uditiva. Particolare attenzione sarà posta nelle spiegazioni e nelle comunicazioni arbitrali.
Adattamento per allievi con disabilità motoria - HFD - HFC	Saranno messi a disposizione alcune attrezzature particolari (rest) per gli allievi con disabilità motoria. Molti istruttori sono già qualificati per l'attività con atleti con disabilità e all'uso dell'attrezzatura specifica. Se necessario saranno affiancati.
Adattamento per allievi con disabilità intellettiva - DIR – C21	In tal caso sono previste delle attività di esercizio e gioco di coppia a bocchette con l'accompagnatore e senza l'utilizzo della stecca.
Ulteriore adattamento per allievi con altri Bisogni Educativi Speciali	Sarà valutato di volta in volta.